Boxoft Image To PDF Demo. Purchase from
www.Boxoft.com to remove the watermark

INSTRUCTION MANUAL

ocean

This seal is your assurance that Nintendo® has reviewed this product and that it has met our standards for excellence in workmanship, reliability and entertainment value. Always look for this seal when buying games and accessories to ensure complete compatibility with your Nintendo Entertainment System™.

This game is licensed by Nintendo® for play on the

Nintendo and Nintendo Entertainment System are trademarks of Nintendo.

TM & © 1991 TAITO CORPORATION.

Precautions

1) Always turn the power off before inserting or removing the Game Pak from your Nintendo Entertainment System.

2) This is a high-precision game. It should not be stored in very hot or cold places. Never hit it, drop it, or take it apart.

3) Avoid touching the connectors, and do not get them wet or dirty. Doing so may damage the game.

4) Do not clean with benzene, paint thinner, alcohol or other such solvents.

PARASOL STARS™

Get ready for some finger-searing action as BUB and BOB blast their way onto your screen.

Use four kinds of elements - Fire, Water, Lightning and Star - to overcome wave upon wave of nasties bent on ending your quest to rid the universe of the evil mastermind Chaostikahn!

Your only hope of reaching the final showdown is to unlock the secret of PARASOL STARS™

GETTING STARTED

1. Insert the Parasol Stars GAME PAK and turn on your Nintendo Entertainment System. The title page will appear.
   At this point you will choose to start a new game by pressing the START button.
2. You will begin the game on World One, Music World.

SCENARIO

After saving the villagers of Rainbow Islands in his previous adventure, our hero BUB is enjoying a well earned rest.
However his peace is shattered when the mad warrior Chaostikahn unleashes a slew of menacing monsters throughout the universe.
With his magic parasol in hand (gifts from the grateful Rainbow Island villagers) Bub must defeat the monsters and free the universe.
Bub departs from Rainbow World to take on the monsters of seven wildly differing planets:-

World One - Music World

Bub must battle mutant grand pianos, Accordions, Trumpets and other musical instruments in this cacophony of chaos!

World Two - Woodland World

Seemingly innocent woodland creatures have been warped by Chaostikahn into deadly monsters, even the trees seem against him.

World Three - Ocean World

The inhabitants of the deep rise up at Chaostikahn's command. Hoards of hermit crabs, seals and even penguins attack him.

World Four - Machine World

Machinery gone mad!

World Five - Casino World

Every devious device from the casinos is brought against you here.

Slot machines, playing cards, mounds of gold coins; even humble chessmen have risen against you.

World Six - Cloud World

Even high above the ground Chaostikahn prevails over all manner of flying devices - planes, helicopters, satellites are on the rampage!

World Seven - Giant World

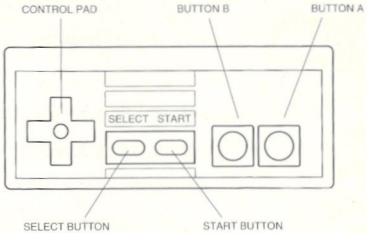
Seemingly his last stronghold, Chaostikahn has mustered his most powerful forces here. Giants walk this world - lots of them!

World Eight - Rainbow World

At last Bub returns home for a well earned rest, at least he will if Chaostikahn doesn't get there first.

Are there more worlds beyond these eight?
Only you can find out, and only if you unlock the secret of the Parasol Stars!!!

CONTROLLING BUB



Pushing RIGHT or LEFT on the control pad moves Bub right or left. This also works when he is jumping or falling.
Pushing the A Button makes Bub jump.
Pushing the B Button points the parasol in the direction Bub is facing.
Pushing UP on the control pad AND the B Button simultaneously points the parasol upwards.
Releasing the B Button will cause BUB to throw anything that is on his parasol.
Press START to pause the game.

STATUS AND SCORING

* When Bub is playing he will have a status display at the top of the screen showing his name, how many lives he has left and his score.
* In the centre of the status area is a blank space where the miracle icons will be displayed when you collect them.
* Points are scored by collecting objects.
* Every food item collected will score between 10 points and 10,000 points.
* All big food items will score 100,000 points.
* An extra life is awarded after 100,000 points.
* As the food you collect gets more valuable then watch out for the 100 coin, it's only worth 100 points, but it gives you an extra credit!

HOW TO PLAY

To get past each level you have to clear it of all monsters before your time runs out. If it does run out the foul Gaiko will begin its

relentless pursuit from which there is no escape!

HOW TO KILL THE MONSTERS

To destroy the monsters you first have to paralyse them.
This is done by hitting them with your parasol, or for the stronger monsters by throwing objects at them.
When a monster is paralysed then it will turn green.

When a monster is paralysed you can destroy it, either by picking it up and throwing it against the wall, or by throwing something else at it.

HOW TO USE THE DRIPS AND DROPS

Most levels have some sort of magic droplets dripping and rolling around them. You can collect these drops on top of your parasol and throw them at the monsters. But best of all, if you collect four small drops on top of your parasol they will merge to give you a mega-drop.
There are four types of mega-drop:

Water Drop - Unleashes a torrential cascade, washing everything before it!

Fire Drop - Forms a deadly field of fire wherever it falls!

Lightning Drop - Shoots an unstoppable bolt of lightning across the world!

Star Drop - Sets off a spiral of deadly spinning stars!

HOW TO KEEP YOUR PARASOL UP

The most important technique to master is attacking monsters from below. If you are standing below a monster then put your parasol up by pressing UP and the B Button at the same time.
Then jump by using the A Button.
Your parasol will remain up and you should paralyse the monster.

HOW TO COLLECT OBJECTS

You can collect objects by walking over them or by throwing something over them.
You can often find new objects by throwing something over the ground.

Some objects just give you points, some give you special powers such as:-

Magic shoes - Helps you move up to twice as fast
Hearts - Give you bonus food when you finish a level
Crooks - Like a heart but more!
Power heart - Gives you deadly powers for a limited time.
Clock - Stops time for everyone but you.
Diamond ring - Unleashes a deadly glowing star to aid you!
Bomb - Explodes with catastrophic effect!

There are four very special items - the Miracle Icons. Every time you collect one of these it will appear at the top of the screen. When you have collected three you will get a miracle. If you get three correctly then this will open doors for you!!! The most powerful miracle icon is the Parasol Stars!

End of Planet

On the last level of each world there is a special planetary guardian.

This cannot be defeated by normal means.
Bub must collect the power flagons to give him temporary special power.
If you put your parasol up above your head then you will generate droplets on it which can be thrown at the guardian, or you can continue generating droplets to get a mega-drop.

HINTS AND TIPS

1. Use your parasol to the full, it can be used as a weapon and as a shield.

2. Destroy the most dangerous monsters first, remember the most dangerous is not always the one that moves the fastest!

3. Collect food. Find out where food is generated when you throw things across the ground, use these to get credits-you will need them later.

4. Use the Mega-drops, especially the water, to flush out monsters in difficult to reach places.

5. You can jump on drops. Quite often you need to remember this when getting out of a seemingly impossible situation.

6. There is a way in - somewhere!

ATTENTION
A NE PAS UTILISER SUR UN RETROPROJECTEUR OU TELEPROJECTEUR

Ne branchez pas votre console Nintendo Entertainment System (NES) sur un télé ou rétroprojecteur. L'écran de projection pourrait être détérioré de façon permanente notamment si la scène à l'écran est immobile. Des dégâts similaires peuvent se produire si vous mettez votre jeu sur Pause. Nintendo décline toute responsabilité si vous utilisez une console Nintendo avec un rétroprojecteur. Cette situation n'est pas due à un défaut de la console Nintendo ou des logiciels NES. Toute image fixe ou répétée causerait les mêmes dégâts. Ayez l'obligeance de contacter votre fabricant ou revendeur de TV pour plus de details.

PRECAUTIONS

1) Assurez-vous que votre console Nintendo Entertainment System est toujours hors tension avant d'insérer ou de retirer votre cartouche de jeu.

2) Ceci est un jeu de haute précision. Il doit ne pas être rangé dans des endroits soumis à des températures extrêmes. Evitez de le cogner, ou de le laisser tomber. Ne le démontez pas.

3) Evitez de toucher aux connecteurs. Ne les exposez pas à l'humidité et ne les salissez pas. Cela pourrait endommager le jeu.

4) Ne le nettoyez pas avec du benzène, des solvants à peinture, de l'alcool ou d'autres produits similaires.

PARASOL STARS™

Tenez-vous prêt à vivre des moments palpitants avec l'arrivé de BUB et BOB sur votre écran.

Utilisez quatre éléments - Feu, Eau, Foudre et Etoile - pour vaincre vague après vague les méchants décidés à mettre fin à votre tentative d'éliminer de l'univers Chaostikahn, le maître du mal!

Votre seul espoir de venir à bout de cette épreuve de force est de percer le secret de PARASOL STARS™.

COMMENT LANCER LE JEU

1. Insérez le GAME PAK Parasol Stars et mettez en marche votre Nintendo Entertainment System. Le titre apparaît alors.
Vous devez alors choisir de démarrer une nouvelle partie en appuyant sur le bouton START.
2. Le jeu démarre sur le Monde Un, Music World.

SCENARIO

Après avoir sauvé les villageois de Rainbow Island lors de sa précédente aventure, notre héros BUB profite d'un repos bien mérité qui est toutefois brisé lorsque Chaostikahn, le guerrier fou, relâche une multitude de monstres menaçants à travers l'univers. Avec son parasol magique (cadeau de remerciement des villageois de Rainbow Island) Bub doit vaincre les monstres et libérer l'univers. Bub quitte Rainbow World pour affronter les monstres sur sept planètes très différentes les unes des autres.

Monde Un - Music World (Monde de la Musique)
Bub doit affronter les mutants Pianos à queue, Accordéons, Trompettes ainsi que d'autres instruments dans ce monde cacophonique!

Monde Deux - Woodland World (Monde des Forêts)
Les créatures des forêts à l'apparence innocente ont été transformées en monstres mortels par Chaostikahn. Même les arbres semblent être contre Bub.

Monde Trois - Ocean World (Monde de l'Océan)
Les habitants des profondeurs surgissent au commandement de Chaostikahn. Des hordes de bernard-l'hermite, phoques et même de pingouins l'attaquent.

Monde Quatre - Machine World (Monde des Machines)
Les machines deviennent folles!

Monde Cinq - Casino World (Monde des Casinos)

Toutes les machines corrompues des casinos se retournent contre vous.
Machines à sous, cartes, tas de pièces d'or et même les pièces du jeu d'échec s'opposeront à vous.

Monde Six - Cloud World (Monde des Nuages)

Même loin au-dessus du sol, Chaostikahn maîtrise toutes sortes d'engins volants - avions, hélicoptères et satellites se déchaînent!

Monde Sept - Giant World (Monde des Géants)

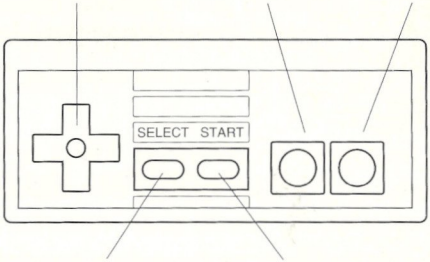
Chaostikahn a rassemblé ses plus puissantes forces dans ce qui semble être son dernier bastion. Un grand nombre de géants s'y retrouvent!

Monde Huit - Rainbow World (Monde de l'Arc-en-Ciel)

Bub rentre chez lui pour un repos bien mérité, si Chaostikahn n'y arrive pas le premier.

Existe-t-il d'autres mondes au-delà des huit mondes? Vous seul pourriez le savoir, si vous arrivez à percer le secret de Parasol Stars!!!

COMMANDES DE BUB



Appuyez A GAUCHE ou A DROITE de la manette multidirectionnelle pour déplacer Bub vers la gauche ou vers la droite. Utilisez les

mêmes commandes lorsqu'il tombe ou saute.
Appuyez sur le Bouton A pour faire sauter Bub.
Appuyez sur le Bouton B pour diriger le parasol dans la même direction que Bub.
Appuyez en haut de la manette multidirectionnelle en même temps que sur le Bouton B pour diriger le parasol vers le haut.
En relâchant le Bouton B, BUB jette toutes les choses qui se trouvent sur son parasol.
Appuyez sur START pour arrêter momentanément le jeu.

ETAT ET SCORE

* Lorsque Bub est en action, un affichage d'état apparaît en haut de l'écran, indiquant son nom, le nombre de vies qui lui restent et son score.
* Au centre de la zone de l'état se trouve un espace vide où apparaîtront les Icônes Miracle que vous aurez ramassées.
* Les objets ramassés font gagner des points.
* Chaque article alimentaire ramassé permet de gagner entre 10 et 10 000 points.

* Tous les gros articles alimentaires représentent 100 000 points.
* Une vie supplémentaire est attribuée tous les 100 000 points.
* Au fur et à mesure que les aliments ramassés augmentent en valeur, cherchez la pièce de 100. Elle ne vaut que 100 points mais vous permet d'obtenir un crédit supplémentaire!

COMMENT JOUER

Pour passer au niveau suivant, vous devez détruire tous les monstres dans le temps qui vous est imparti. Si vous n'y arrivez pas, le méchant Gaiko commencera sa poursuite à laquelle on ne peut échapper!

COMMENT TUER LES MONSTRES

Pour détruire les monstres, vous devez d'abord les paralyser en les frappant avec votre parasol, ou pour les monstres les plus puissants, en leur lançant des objets.
Lorsqu'un monstre est paralysé, il devient vert.

Une fois paralysé, vous pouvez le détruire en le soulevant et en le jetant contre un mur, ou en lui lançant un objet quelconque.

COMMENT UTILISER LES GOUTTES ET GOUTTELETTES

Des gouttelettes magiques s'écoulent dans la plupart des niveaux. Vous pouvez collecter ces gouttelettes sur le dessus de votre parasol et les envoyer sur les monstres. Mais il est plus intéressant de rassembler quatre petites gouttelettes afin d'obtenir une méga-goutte.

Il existe quatre types de méga-gouttes:

Water Drop (Goutte d'eau)	-Libère une cascade torrentielle nettoyant tout sur son passage!
Fire Drop (Goutte de feu)	-Forme un champ mortel de feu là où elle tombe!
Lightning Drop (Goutte de foudre)	-Déclenche à travers le monde un éclair impossible à arrêter!

Star Drop (Goutte d'étoiles) -Déclenche une tornade mortelle d'étoiles!

COMMENT MAINTENIR VOTRE PARASOL VERS LE HAUT

La technique la plus importante à maîtriser est l'attaque des monstres par en-dessous. Si vous vous trouvez sous un monstre, dirigez votre parasol vers le haut en appuyant sur le haut de la manette multidirectionnelle tout en appuyant sur le Bouton B. Sautez en utilisant le Bouton A.
Votre parasol restera dirigé vers le haut et vous pourrez ainsi paralyser le monstre.

COMMENT RAMASSER LES OBJETS

Vous pouvez ramasser les objets en marchant dessus ou en leur lançant quelque chose dessus.
Vous pouvez même trouver de nouveaux objets en lançant quelque chose sur le sol.

Certains objets ne vous donne que des points, alors que d'autres vous donnent des pouvoirs spéciaux, tels que:

Chaussures magiques -Vous permettent de vous déplacer deux fois plus vite

Coeurs -Vous donnent des aliments en prime lorsque vous finissez un niveau

Houlettes -Comme le coeur mais plus!

Coeur de puissance -Vous donne des pouvoirs mortels pour une période limitée

Horloge -Arrête le temps pour tout le monde sauf pour vous

Bague en diamants -Libère une étoile mortelle pour vous aider!

Bombe -Explose avec des effets catastrophiques!

Il existe quatre articles vraiment particuliers qui sont les Icônes Miracle. Chaque fois que vous en ramassez une, elle apparaît en haut de l'écran. Lorsque vous en avez ramassé trois, vous obtenez un miracle. Elles vous ouvriront des portes!!! L'icône miracle la plus puissante est Parasol Stars!

Fin de la Planète

Au dernier niveau de chaque monde vous trouverez un gardien planétaire spécial qui ne peut être vaincu par des moyens normaux. Bub doit ramasser les bouteilles de pouvoir afin d'obtenir des pouvoirs spéciaux temporaires.
Si vous orientez votre parasol vers le haut au-dessus de votre tête, vous générerez alors des gouttelettes qui pourront être jetées sur le gardien. Vous pourrez également continuer à générer des gouttelettes pour obtenir une méga-goutte.

TRUCS ET ASTUCES

1. Utilisez votre parasol au maximum. Il peut être utilisé comme arme ou bouclier.

2. Détruisez en priorité les monstres les plus dangereux. Rappelez-vous que le plus dangereux n'est pas toujours celui qui se déplace le plus vite!

3. Ramassez les aliments. Trouvez où ils sont générés en jetant des objets sur le sol. Utilisez-les pour obtenir des crédits dont vous aurez besoin plus tard.
4. Utilisez les méga-gouttes, en particulier l'eau, pour faire sortir les monstres des endroits dont l'accès est difficile.

5. Vous pouvez sauter sur les gouttes. Tachez de vous en rappeler lorsque vous devrez vous sortir de situations qui semblent impossibles à résoudre.

6. Il existe une entrée - quelque part!

WAARSCHUWING
GEEN PROJECTIE TV GEBRUIKEN

Gebruik met je Nintendo Entertainment System (NES) en NES spellen geen projectie TV. Als je videospellen met stilstaand beeld of tekeningen gebruikt met je projectie TV kan je TV blijvend beschadigd worden. Dergelijke schade kan voorkomen worden door je videospel op stop of pauze te zetten. Als je met NES spellen een projectie TV gebruikt zal Nintendo niet verantwoordelijk zijn voor enige schade. Deze situatie is niet veroorzaakt door een defect in de NES of NES spellen; andere stilstaande of repeterende beelden kunnen dergelijke schade veroorzaken aan een projectie TV. Neem a.u.b. kontakt op met uw TV leverancier voor verdere informatie.

WAARSCHUWING

1. Let er op dat het Nintendo Entertainment System uit staat als je deze cassette er in doet of er uit haalt.

2. Deze cassette is een uiterst gevoelig precisieprodukt. Bescherm hem daarom tegen te hoge of te lage temperaturen of harde schokken en stoten. Bewaar hem bij kamertemperatuur en probeer nooit hem uit elkaar te halen.

3. Raak de electrische contacten niet aan en voorkom dat deze nat worden, anders ontstaan er storingen in de elektronica. Steek nooit je vingers of metalen voorwerpen in de openlng van de aansluiting.

4. Probeer nooit de cassette schoon te maken met benzine, terpentine, alcohol of andere vluchtige stoffen.

PARASOL STARS™

Bereid je voor op vingervlugge actie wanneer BUB en BOB plotseling op je scherm verschijnen.

Gebruik vier soorten elementen - Vuur, Water, Bliksem en Ster -om de ene na de andere lading onaangename schurken te weerstaan, die er op uit zijn om een einde te maken aan jouw poging om de kosmos te bevrijden van Chaostikahn, een duivelse genie.

Jouw enige kans om de laatste confrontatie aan te gaan is door het ontsluiten van het geheim van PARASOL STARS™.

BEGIN VAN HET SPEL

1. Steek de Parasolstars spelcartridge in het Nintendo Entertainment System en zet het aan. De titelpagina zal verschijnen. Dan kun je kiezen om een nieuw spel te spelen door op de STARTKNOP te drukken.
2. Je begint het spel met de Eerste Wereld - Muziekwereld.

SCENARIO

Nadat hij de bewoners van het Regenboogeiland heeft gered in zijn vorige avontuur, geniet onze held BUB, van een welverdiende vakantie. Maar zijn rust wordt verstoord als de krankzinnige krijgsman Chaostikahn een massa dreigende monsters vrijlaat in de hele kosmos.
Met zijn toverparasol in zijn hand (een cadeau van de dankbare Regenboogeiland bewoners) moet Bub de monsters verslaan en de kosmos bevrijden.
Bub verlaat de Regenboogwereld om de monsters van zeven heel verschillende planeten aan te pakken.

EERSTE WERELD : MUZIEK-WERELD

Bub moet vechten tegen mutante vleugels, Harmonika's, Trompetten en andere muziekinstrumenten in deze kacofonische chaos.

TWEEDE WERELD : BOS-WERELD

Ogenschijnlijk onschuldige bosdieren zijn door Chaostikahn veranderd in dodelijke monsters, zelfs de bomen blijken hem tegen te staan.

DERDE WERELD : OCEAAN-WERELD

De bewoners van de diepe zee luisteren naar de bevelen van Chaostikahn. Troepen hermietkreeften, zeehonden en zelfs pinguïns vallen hem aan.

VIERDE WERELD : MACHINE-WERELD

Machines die uit de hand gelopen zijn!

VIJFDE WERELD : CASINO - WERELD

Elk onbetrouwbaar instrument van de casino's wordt hier tegen je in gebracht. Fruitmachines, speelkaarten, bergen gouden munten; zelfs eenvoudige schaakpionnen zijn tegen jou opgestaan.

ZESDE WERELD : WOLKEN-WERELD

Zelfs hoog boven de grond heerst Chaostikahn over allerlei vliegende voorwerpen - vliegtuigen, helikopters en satellieten vliegen in het dolle rond!

ZEVENDE WERELD : REUZEN-WERELD

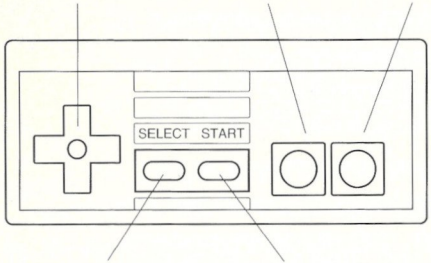
Het lijkt er op dat Chaostikahn in zijn laatste bolwerk hier zijn sterkste versterkingen verzameld heeft. Reuzen lopen rond op deze wereld - tientallen!

ACHTSTE WERELD : REGENBOOGWERELD

Eindelijk keert Bub naar huis terug voor een welverdiende vakantie, tenminste als Chaostikahn hem niet voor is!

Zijn er verder nog meer werelden dan deze acht?
Alleen jij kunt dat ontdekken, en alleen jij kunt het geheim van de Parasolstars ontsluiten!!

BEDIENING VAN BUB



Door rechts of links op de bedieningsschijf te drukken kun je Bub naar rechts of links verplaatsen.
Dat werkt ook als hij springt of valt.

Als je op knop A drukt springt Bub.
Als je op knop B drukt wijst de parasol in de richting van Bub.
Als je op omhoog drukt en VIERPUNTSDRUKTOETS op knop B dan wijst de parasol naar boven.
Als je de knop B loslaat gaat BUB met alles gooien dat op zijn parasol zit.
Druk op START om het spel te pauzeren.

STATUS EN SCORE

* Als Bub aan het spelen is verschijnt er bovenaan het scherm zijn naam, hoe veel levens hij nog heeft en zijn score.
* In het midden van dat gedeelte is een lege ruimte waar de wonder-beelden vertoond worden als je die krijgt.
* Punten worden gescoord als je voorwerpen verzamelt.
* Elk voedselprodukt dat je ontvangt scoort tussen 10 en 10,000 punten.
* Alle grote voedselprodukten scoren 100.000 punten.
* Je krijgt een extra leven na 100.000 punten.
* Als het voedsel dat je verzamelt steeds waardevoller wordt kijk

dan uit naar een 100 munt. Het is maar 100 punten waard maar geeft je een extra krediet!

HOE JE MOET SPELEN

Om elk niveau te halen moet je alle monsters laten verdwijnen binnen een bepaalde tijd. Als je tijd verlopen is begint Smerige Gaiko je zonder ophouden te achterhalen en je kunt hem niet ontsnappen!

HOE JE DE MONSTERS MOET DODEN

Om de monsters te vernietigen moet je ze eerst verlammen.
Dit wordt gedaan door ze met je parasol te slaan, of bij de nog vreemder monsters door ze te bekogelen met voorwerpen.
Als een monster verlamd wordt wordt het groen.

Als een monster verlamd is kun je het vernietigen, of door het op te pakken en tegen de muur te gooien, of door het met iets anders te bekogelen.

HOE JE DE DRUPPELS MOET GEBRUIKEN

Op de meeste spelniveaus krijg je magische druppels die neerdruppen en rondrollen. Je kunt deze druppels verzamelen op je parasol en ze naar de monsters gooien. Maar het is nog beter om vier kleine druppels op je parasol te verzamelen die dan samenvloeien om een mega-druppel te vormen.
Er zijn vier soorten mega-druppels:

Waterdruppel	-Veroorzaakt een stortvloed, die alles wat in de weg ligt wegspoelt.
Vuurdruppel	-Veroorzaakt een dodelijk vuur, waar het maar valt.
Bliksemdruppel	-Schiet bliksem over de wereld die niet te stoppen is.
Sterredruppel	-Veroorzaakt een spiraal met dodelijke ronddraaiende sterren.

HOE JE DE PARASOL OP MOET HOUDEN

De belangrijkste techniek die je moet leren is om monsters van

onderen aan te vallen. Als je onder een monster staat zet je parasol dan op door op omhoog en tegelijkertijd op toets B te drukken. Spring dan weg door op toets A te drukken.
Je parasol zal opgezet blijven en je zult het monster verlamd hebben.

HOE JE VOORWERPEN MOET VERZAMELEN

Je kunt voorwerpen verzamelen door er over heen te lopen of door er iets over heen te werpen.
Je kunt vaak nieuwe voorwerpen vinden door iets over de grond te gooien.

Sommige voorwerpen geven je alleen maar punten, sommige geven je speciaal vermogen zoals:

Toverschoenen- -Daarmee kun je twee keer zo snel bewegen
Harten - Daardoor krijg je extra voedsel als je een niveau gehaald hebt
Stokken - Net zoals een hart maar meer
Vermogenshart - Daardoor krijg je voor een korte tijd het

vermogen om te doden

Klokken - Daardoor staat de tijd voor iedereen stil behalve voor jou

Diamanten ring - Ontketent een dodelijk gloeiende ster om jou te helpen

Bom - Ontploft met catastrofale gevolgen

Wonder-beelden. Er zijn vier heel speciale voorwerpen - de -Elke keer als je daar één van verzamelt zal het boven op het scherm vertoond worden. Als je er drie verzameld hebt krijg je een wonder. Als je er drie correct krijgt zal dit de deuren voor je open maken!!!
Het allermachtigste wonder-beeld is de Parasol-stars!

Einde van de planeet

Op het laatste niveau van elke wereld is er een speciale bewaker voor de planeet.
Deze kan niet op een normale manier verslagen worden.

Bub moet de vermogen-flacons verzamelen om hem tijdelijk extra vermogen te geven.
Als je de parasol boven je hoofd houdt komen er druppels op tevoorschijn waarmee je de bewaker bekogelen kunt, of je kunt doorgaan met het voortbrengen van druppels om een mega-druppel te maken.

HINTEN EN TIPS

1. Gebruik je parasol ten volle, het kan als wapen en als schild gebruikt worden.

2. Vernietig het gevaarlijkste monster eerst, denk er aan het gevaarlijkste monster is niet altijd het vlugste monster.

3. Verzamel voedsel. Ontdek waar het voedsel vandaan komt wanneer je dingen op de grond gooit, gebruik deze om kredieten te halen. Die heb je later nodig.

4. Gebruik de Mega-druppels, vooral de waterdruppel, om

monsters weg te spoelen op moeilijk bereikbare plaatsen.

5. Je kunt op druppels springen. Daar moet je aan denken als je uit een schijnbaar onmogelijke situatie moet wegkomen.

6. Er is een weg mogelijk - ergens!

⚠ WARNING ⚠

DO NOT USE WITH FRONT OR REAR PROJECTION TV

Do not use a front or rear projection television with your Nintendo Entertainment System™ ("NES") and NES games. Your projection television screen may be permanently damaged if video games with stationary scenes or patterns are played on your projection television. Similar damage may occur if you place a video game on hold or pause. If you use your projection television with NES games, Nintendo will not be liable for any damage. This situation is not caused by a defect in the NES or NES games; other fixed or repetitive images may cause similar damage to a projection television. Please contact your TV manufacturer for further information.

21026

OCEAN EUROPE LTD.

DISTRIBUE PAR : ECUDIS S.A.

47, Chemin des Bruyères - BP 262

69152 DECINES-CHARPIEU Cedex

Tél. (33) 72.02.59.00 - Fax (33) 78.49.47.48 - Telex : 301 176 F

PRINTED IN JAPAN

IMPRIME AU JAPON

TM & © 1991 TAITO CORPORATION.